



B  
Bär  
Biene  
Bernhardiner  
Bulldogge  
Bärsch  
Buntspecht  
Blawhaise



## Das volle Programm!

**Worum es geht:** Enkel und Oma suchen so viele Begriffe wie möglich zu einem bestimmten Thema mit einem bestimmten Anfangsbuchstaben

**Anzahl der Spieler\*innen:** 2 und mehr

**Alter:** ab etwa 6 Jahren

**Schwierigkeitsgrad:** mäßig anspruchsvoll (gute Kenntnis des Spielthemas)

**Was man können/haben sollte:** das Alphabet, Anlaute,

**Download:** nicht nötig

**Material:** nicht nötig

### Vorbereitung:

Vor Beginn jedes Spiels oder sogar jeder Runde wird ein Thema gewählt. Das Thema ist eigentlich egal, aber alle Spieler\*innen sollten sich einigermaßen gut darin auskennen.

Gute Themen könnten zum Beispiel **Tiere** oder **Pflanzen** sein. Wenn Oma schon seit Jahrzehnten deutsche Literatur liest, der Enkel aber nicht, wäre das Spielthema **Deutsche Autor\*innen** vielleicht nicht ganz das Richtige.

### Anleitung:

Der Enkel beginnt, indem er still im Kopf das Alphabet aufsagt. Oma sagt irgendwann **Stopp!** und der Enkel gibt an, bei welchem Buchstaben er angelangt ist. Dies ist der Buchstabe, der in dieser Runde gilt.

In unserer Runde ist das Thema **Tiere** und der Buchstabe ist **H**. Oma sagt nun **Hyäne**. Der Enkel antwortet mit **Hund**, die Oma wiederum mit **Hauskatze**....

Das geht so lange, bis einem von beiden kein Tier mit **H** mehr einfällt - eine Bedenkzeit von 2 Minuten sollte aber eingeräumt werden.

Wer zuletzt noch ein Tier wusste, bekommt einen Gewinnpunkt.



**B**  
Bär  
Biene  
Bernhardiner  
Bulldogge  
Barsch  
Buntspecht  
Blauweise



## Das volle Programm!

Nun beginnt die nächste Runde und Oma ist an der Reihe und sagt still das Alphabet auf. Der Enkel bestimmt mit **Stopp!** den neuen Anfangsbuchstaben und beginnt. Sollte in einer späteren Runde ein bereits gespielter Buchstabe genannt werden, wird der folgende gewählt; wenn also nochmal **H** als Buchstabe genannt würde, wird anstelle dessen **I** genommen.

### Wer gewinnt?

Wenn man 10 Runden durchgespielt hat (die Anzahl kann zu Beginn des Spiels festgelegt werden), werden die Gewinnpunkte gezählt. Gewonnen hat, wer die meisten Gewinnpunkte erringen konnte.